

Erledigt

## AMD RX580

### Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Juni 2019, 23:48

Zu AGPM: Der lädt auch ohne zusätzliche Kext. Und selbst wenn er nicht lädt hat das keine Auswirkungen auf das Power Management. Der Grafiktreiber kann das auch selbst.

Zu USB: Der Port Limit Patch kann Abstürze, defekte Daten und defekte Dateisysteme auf USB Laufwerken auslösen. Die Veränderungen im Treiber führen dazu dass Arrays mit fester Größe gesprengt werden. macOS ist nicht für mehr als 15 Ports pro Controller ausgelegt. Nur durch eine kleine Änderung im Treiber lässt sich das nicht ändern, auch wenn es auf den ersten Blick so aussieht. Ich empfehle dir dringend das zu ändern.

HibernationFixup ist unnötig, dein Sleep sollte so funktionieren wenn alles richtig eingerichtet wurde. Die wichtigen Kriterien dafür sind funktionierender NVRAM und CPU Power Management.