

Erledigt

iGPU in Haswell Pentium - irgendeine Chance?

Beitrag von „mat619“ vom 27. Mai 2019, 08:00

Hallo zusammen,

bin seit kurzem stolzer Besitzer meines ersten lauffähigen Hackintoshs - eine vanilla Installation von Mojave auf einem HP 260 G1, einem komplett auf Intel Haswell-Technik basierenden USFF PC, der 2015 HPs "wir können sowas auch, nur noch kleiner!" Antwort auf den Mac Mini war.

Wie ich beim Versuch die iGPU des in der Kiste verbauten Pentium 3558U richtig zum Laufen zu bringen erfahren habe, scheint macOS diese iGPUs per se nicht zu unterstützen. Könnt ihr das bestätigen?

Falls ja, gibt es ggf. irgendwelche Workarounds, um zumindest eine eingeschränkte Kompatibilität zustande zu bekommen? Konkret geht es mir um OpenGL, das Mainstage leider voraussetzt... was zusammen mit Garageband der angedachte Hauptzweck der kleinen Kiste wäre.

Besten Dank im Voraus für eure Unterstützung!