

Erledigt

RTX 2080 Windows, Vega 56 MacOS - ist das möglich?

Beitrag von „Seven“ vom 26. Mai 2019, 16:57

Hallo,

Vllt. nochmal zum genauen Setup

Rtx 2080 -> Display Port -> Monitor

Vega 56 -> HDMI -> Monitor

Vega 56 ist in Windows deaktiviert, Windows hat auch kein Problem wenn beide Grafikarten mit dem Monitor verbunden sind, alles funktioniert einwandfrei.

RTX 2080 taucht in MacOS so halb erkannt auf, MacOS hat damit aber ein Problem und denkt es müsste auch mit dieser Grafikkarte den Monitor ansteuern und zeigt mir "zwei" Monitore, auch wenns der selbe ist, jedoch macht das nur Probleme, da die RTX 2080 kein Bild liefert. Wird die RTX 2080 getrennt, hat MacOS kein Problem mehr, ist aber lästig dan man ständig herumstecken muss.

DSM2

Ich kann am Monitor die Eingänge umschalten, genau das mache ich auch. Genanntes Problem in MacOS ist leider trotzdem da.

[Kazuya91](#)

DSM2

Danke für den Tipp mit dem Umschalten, das wäre wirklich einen Versuch wert und ist sicher die simpelste Lösung!

So ein Teil müsste eigentlich funktionieren:
https://www.amazon.de/dp/B07DV...sc=0&ref=lv_ov_lig_dp_it

Si Vis Pacem

Ich hab gestern im SSD Magician kein Firmware update gesehen, da ich auch gehört habe, dass es dann gehen soll. Das Thema hat sich aber jetzt zum Glück ohnehin erledigt.

Apfelkompott

Wie gesagt, unter Windows hab ich die zweite GPU einfach im Device Manager deaktiviert, da klappt alles.

Du hast auch ein Z390-F Board? Darf ich dich fragen welche UEFI64Driver du aktuell in Clover verwendest? Ich musste unbedingt emuvariableuefi-64 verwenden da ich sonst nicht runterfahren/in sleep modus gehen konnte.

Dzt. hab ich noch Schwierigkeiten, dass ich den nvram von Zeit zu Zeit löschen muss.