

Erledigt

macOS Mojave 10.14.5 Release

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Mai 2019, 14:03

Port Limit Patch hast du ja wohl schon drin? Dann mal Hackintool Kext raus, nur USBInjectAll und keine Boot Args für USB Inject All damit auch wirklich alle Ports auftauchen.

Werden dir im Hackintool alle Anschlüsse angezeigt, teste diese der Reihe nach durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Alle Anschlüsse jeweils mit einem USB 3 und einem USB 2 Gerät abklappern. Dann löscht du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste.

Dann setzt du die Art der Ports:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt. Einfach den Port markieren und auf das "-"-Icon drücken.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.
- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.