

Erledigt

Neuer Hack für Video-Bearbeitung (Vega64) Mojave Install

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2019, 15:14

Als erstes musst du austesten welche Ports tatsächlich in Verwendung sind. Oftmals sprengen diese noch gar nicht das Limit und du kannst sie alle nutzen nachdem die nicht genutzten Ports gelöscht wurden.