

Erledigt

Ryzen + NVIDIA = Final Cut Pro crasht beim Export

Beitrag von „Technotron“ vom 10. Mai 2019, 18:04

Danke Ralf, dann weiss ich Bescheid.

Edit: Na, geht doch! Irgendwie mag mein Hacki nur nicht die Default "Apple Devices" Share-Optionen.

Export mit Custom-Einstellungen eines 11-minuetigen Gameplay-Mitschnitts (2560x1440) mit ProRes 422 als Master File in etwas mehr als 3 Minuten fertig, da bin ich schon mal sehr zufrieden dass es doch auf meinem System klappt.

Edit 2: h.264 geht auch, erwartungsgemäß um einiges langsamer 😊