

**In Arbeit**

## **Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)**

**Beitrag von „griven“ vom 2. Mai 2019, 23:05**

Naja eine Headless Config (WEG ohne Parameter macht das so) ist mit einer Solo Nutzung auch nicht wirklich zu vergleichen. Wenn die iGPU Headless oder anders gesprochen Connectorless laufen soll muss kein Framebuffer dafür geladen werden und viel wichtiger und in dem Fall ach kritischer auch keine Extensions die für die Beschleunigung der GUI etc. notwendig sind. Im Connectorless Betrieb wird die iGPU einzig und allein für die QuickSync Features verwendet und dafür braucht es keine komplizierten Treiberkonstrukte da diese in der Hardware vorliegen.