

In Arbeit

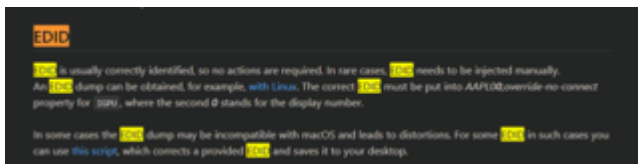
Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. Mai 2019, 11:44

Ich fragte nach WEG weil dieser auch über Properties eine EDID injecten kann. Eventuell wird die damit übernommen.

Code

1. AAPL00,override-no-connect



<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>