

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 2. Mai 2019, 11:40

Wir haben beides schon ausprobiert, sowohl mit WEG als auch ohne. Bisher hat nichts geholfen.

Wenn ich in S/L/E die AppleIntelHD4000Graphics.kext lösche, dann bekomme ich ein Bild. Da aber gerade in dieser Kext die Treiber für die HD 2500 drin sind, ist die Darstellung halt bescheiden bzw. keine Grafikbeschleunigung gegeben.