

Erledigt Clover Property Injection und RX580

Beitrag von „K3RL“ vom 1. Mai 2019, 21:27

Zitat von CMMChris

Laut Anleitung deines Mainboard wird die IGPU deaktiviert wenn IGPU Multi Monitor auf Disabled steht. Wenn nicht, hast du einen Bug gefunden. BIOS ist aktuell? Mal den Support von Asrock kontaktiert?

Ich habe nicht die ganz neue, aktuelle Version (4.00) installiert, sondern die vorhergehende (3.10). Mich schreckt es etwas ab, dass die neue Version mit einer Warnung ausgestattet ist, dass ein Downgrade nicht mehr möglich ist. Wenn die das ACPI geändert haben, steh' ich am Ende vor einem Konvolut an neuen Problemen.



Ich werde AsRock mal kontaktieren, glaube ich, das klingt vernünftig.

EDIT: War dann doch nicht nötig. Der "Bug" an der Sache war, dass "Share Memory" (also [DVMT](#)) auf "Auto" gesetzt werden musste. Gemeinsam mit "IGPU-Multi-Monitor" auf "Disabled" war die IGPU damit verschwunden:

Code

1. iMac-Pro:~ \$ /Users/xxx/Desktop/gfxutil -f IGPU
2. DevicePath not found!

Was somit funktioniert:

- **Volle Beschleunigung in VideoProc und VDADecoderChecker**
- **DRM (Amazon Prime, iTunes, Netflix etc.)**
- **Sleep (mit ausgeschalteter "Bluetooth-Geräten ermöglichen, den Ruhezustand des Computer zu beenden"-Einstellung in "Systemeinstellungen->Bluetooth->Weitere Optionen..." -> hier werde ich mir die Unterstützung für meinen Bluetooth-Controller nochmals zu Gemüte führen.**

Vielen Dank für die Hilfe allerseits!

English Summary:

In case anyone faces a similar problem trying to disable the integrated GPU in recent ASRock motherboards (in my case ASRock H370M-ITX/ac) in order to acquire full en-/decode acceleration and DRM support using an RX580, Lilu/Whatevergreen as well as MacOS 10.14.5 Beta 3 drivers (on 10.14.4 in my case):

- **It is not sufficient to set "IGPU Multi-Monitor" to "Disabled" in BIOS, you'll also need to set "Share Memory" to "Auto" in order to actually disable the integrated graphics (in this case: Intel HD 630)**