

Erledigt

Clover Property Injection und RX580

Beitrag von „K3RL“ vom 1. Mai 2019, 12:00

Erstmal ein herzliches Danke für die Hilfe!

[Zitat von CMMChris](#)

Entferne einfach den ganzen Eintrag, dann läuft die USB Kext mit jedem SMBIOS.

Das wäre damit erledigt, der Rechner läuft nun auch mit der iMacPro1,1 Systemdefinition gut, aber der Sleep geht nicht mehr, der Rechner wacht sofort wieder auf.

[Zitat von CMMChris](#)

Du machst da übrigens was falsch denke ich. Wenn du die USBKext nutzt brauchst du maximal die SSDT-EC. Die restlichen SSDTs sind für die Nutzung mit USBInjectAll gedacht. Wenn du die USBKext nutzt brauchst du kein USBInjectAll mehr.

Interessanterweise hatte ich zuvor nur die SSDT-EC, die ich selbst erstellt hatte. Nun, mit der automatischen Ausgabe aus Hackintool, hatte ich einfach alle drei SSDTs übernommen, und siehe da, Sleep funktionierte daraufhin normal, aber eben mit der iMac 18,3 Systemdefinition. Zuvor wachte der Rechner auch innerhalb ca. einer Minute wieder auf, so wie nun auch wieder. Mit iMacPro1,1 SMBIOS hat mir Hackintool "nur" die SSDT-EC und SSDT-UIAC ausgegeben, aber der Rechner wacht auch damit sofort wieder auf:

Code

1. Wake from Normal Sleep [CDNVA] due to XDCI CNVW XHC/

Um nun aber den Erfolg hinsichtlich DRM zu messen, besteht noch folgendes Problem: in meinem Bios steht nur die Option iGPU Multi-Monitor zur Verfügung, die eigentlich lt. Beschreibung (im Bios) die iGPU abschalten sollte. Letztere hat aber trotz "Disabled" immer funktioniert, auch nun zeigt Videoproc noch immer die iGPU an und auch die ioreg kennt eine "iGPU@2". Somit funktioniert DRM immer noch nicht.

In den Boot-Arguments für Whatevergreen habe ich nur Optionen zum Deaktivieren der DGPU gefunden, gleich wie auch unterschiedliche SSDT-Anleitungen mit demselben Ziel. Entweder

habe ich falsch gesucht, aber es sollte doch eine Möglichkeit geben, die IGPU unter MacOS zu ignorieren?