

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUPFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 30. April 2019, 10:16

Besten Dank für die config. Das war ja eher früh als spät ... 😄

Nur leider auch damit das gleiche Bild: er startet, dann Blackscreen, wenn er auf das System zugreift, die Maus erscheint, sonst bleibt alles schwarz. Manchmal erscheint noch kurz der Beachball, dann wieder die Maus, die kann ich schön bewegen, aber das ist dann alles. Weiter geht es nicht mehr. 😞