

Erledigt

USBPorts.kext

Hackintool

Anleitung

## Verwirrung

Beitrag von „jemue“ vom 30. April 2019, 00:01

Lies doch bitte, was ich zusammengeschrieben habe...

Noch mal für dich zusammengefasst:

Ich hab schon alle Ports zusammengesucht, die ich brauche: hs01, hs02, hs03, hs04, hs05, hs06, hs07, hs09, hs10, ssp1, ssp2, ssp3, ssp4, ssp5, ssp6

15 Stück. (hs08 und hs11 bis hs14 werden nicht benötigt)

Die erste Frage war: Was hat es mit PR01 auf sich? Müssen es 15 Ports inkl. oder exkl. PR01 sein? Mit PR01 hätte ich 16.

Ich habe mit dem Hackintool einen Patch erstellt für die 15 Ports **PLUS** PR01.

Nachdem ich nun alles (USBPorts.kext + die 3 aml Dateien) in Clover eingebaut habe, sehe ich nun im Hackintool alle 20 Ports + PR01 und PR11.

Die 15 Ports funktionieren alle wie sie sollen. 6x USB2/USB3, 2x USB2, 1x USB2 intern für Bluetooth. (Die übrigen 5 Ports kann ich nicht testen, weil intern.)

Ich bin davon ausgegangen, dass nach dem Patch nur noch 15 Ports zu sehen sein müssten. Weil vor dem erstellen des Patches waren auch nur 15 Ports (hs01 bis hs14 + ssp1) zu sehen + PR01 und PR11

(Wenn ich im Hackintool alle entferne und aktualisiere, sehe ich nur noch meine 15 Ports + PR01)

Daher die zweite Frage: Ist alles korrekt gelaufen? Und warum sind die Ports sichtbar? Es sollte doch weiterhin das 15 Ports Limit bestehen.