

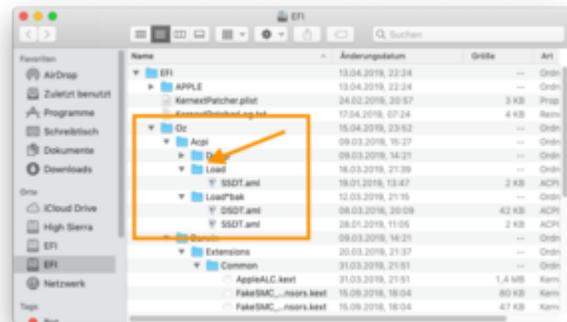
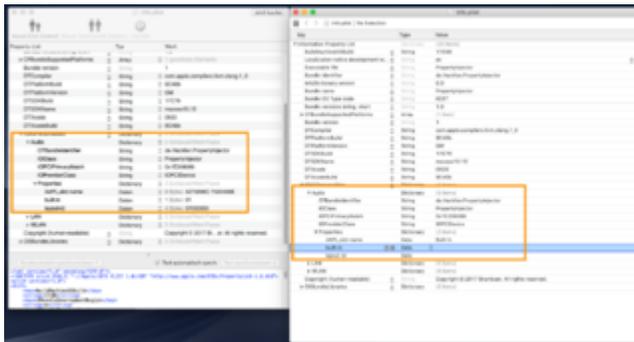
**In Arbeit**

# Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „derHackfan“ vom 22. April 2019, 22:26

Hmm?

Bei mir geht es (nur) so, wobei links PlistEdit Pro und rechts Xcode mal zum Vergleich, der Teufel steckt garantiert im Detail.



Mit Ozmosis und garantiert ohne DSDT (siehe Screenshot), deswegen ja mit dem PropertyInjector Kext.

Edit: Kann ich das ganze PI.Kext mit allen Einträgen mal sehen, meinerwegen auch über PN wenn du es nicht im Thread hochladen magst?

Gruß derHackfan