

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „AkimoA“ vom 22. April 2019, 12:28

nuja nicht ganz ,

Du gibst ja nur die device id an:

Code

1. "device-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0xFF, 0x67, 0x00, 0x00
5. },

Vendor wäre ja ein separates Feld

Code

1. "vendor-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x02, 0x10, 0x00, 0x00
5. },

was dann mit byteflip 10020000 wäre wie bei jeder AMD Karte .

Keine Kritik Alles Gut war ja nur so ein Hirnfurz meinerseits.