

Erledigt

[Feintuning] Sleep Modus&Bild beim Video abspielen funktionieren nicht!

Beitrag von „BloodyFire“ vom 20. April 2019, 22:05

ja genau, ich hatte den benchmark nur nicht nochmal ausgeführt weil ich nur nen screenshot machen wollte und vorher aber schon das Programm geschlossen hatte.

Also hatte ich das nochmal aufgemacht aber ohne den Benchmark nochmal durchlaufen zu lassen weil das so lange dauerte.

Hätte ich mit dazu schreiben sollen.

Also funktioniert die Grafikbeschleunigung?

EDIT:

hatte das hier mal in einen anderen Post gesehen: <https://experiments.withgoogle.com/webgl-water-simulation>

Funktioniert bei mir nicht. Bekomme nur schwarzes Bild.