

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Public Beta - Erfahrungen

Beitrag von „kolutshan“ vom 14. April 2019, 12:13

Moin,

ich habe mein System jetzt ein paar Tage auf 10.14.5 B2 laufen und wollte ein kurzes Fazit geben:

- Normaler Betrieb: hier scheint alles gut zu funktionieren und das System wirkt sehr stabil. Edit: Energiesparfunktionen machen hin und wieder Probleme. Falls z.B. Monitore ausgehen, springt einer von beiden nicht mehr an usw. Das habe ich also vorerst deaktiviert.
- DAW* Betrieb (Cubase 10): hier passieren teilweise sehr merkwürdige Dinge, insbesondere mit USB Geräten. Ich habe zwei USB 3 Midi-interfaces, die zusätzlich zu den insg. 16 Midi Anschlüssen zwei USB Ports haben und auch als Hub nutzbar sind. An diesen Interfaces sind mehrere Synthesizer und anderes Equipment angeschlossen. Außerdem habe ich 3 Synthesizer, die auch über eine USB Schnittstelle verfügen. Zwei dieser Synths sind per USB an den Interfaces und ein Synth ist direkt am Mainboard angeschlossen. Meine USB Config musste ich mit dem Hackintool neu bauen (ich habe die exakte Config einfach nochmal erstellt) da die Geräte teilweise nicht mehr erkannt wurden bzw. "Audio-Midi-Setup" ständig gecrasht ist. Mit der neuen USB Config funktioniert das jetzt wieder. Was aber leider immer wieder passiert ist, dass wenn ich an einen der per USB angeschlossenen Synths an den Parameter drehe, sich das System plötzlich und reproduzierbar aufhängt. Unter 10.14.4 ist mir sowas nicht passiert, irgendetwas muss sich also verändert haben und man darf auch nicht vergessen, dass es sich um eine Beta handelt.
- Beobachtungen: wie schon von anderen beschrieben, treten beim Bootvorgang Grafikartefakte auf und der vollständige Betrieb meiner Vega 64 ist ohne Whatevergreen (auch mit dem Blackscreen Patch) nicht möglich. Das heißt, ich habe beim Wechsel in den Grafikmodus kein Bild. Dafür ist die Lüftersteuerung mit 10.14.5 exzellent und alle möglichen Kexte usw. werden nicht mehr benötigt.
- Fragen: Greift das 15 Portlimit auf die maximal verfügbaren USB Ports die am PC fest angeschlossen sind? Oder zählen auch die Ports mit, die durch Hubs usw. einen Multiplikator darstellen? Und / oder geht es da auch um die maximal gleichzeitig benutzbaren USB Geräte?

* DAW= Digitale Audio Workstation, Software zur Musikproduktion