

Erledigt VideoProc und VEGA 56 will nicht

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. April 2019, 13:03

Da wirst du maximal einen minimalen Ausschlag sehen der von nebenher ablaufenden Compute Operationen stammt, weil hier nur die GPU Last angezeigt wird, nicht aber die Last auf den [Decoding und Encoding](#) Teilen der Grafikkarte.

Wenn hier alles grün ist und deine iGPU deaktiviert ist, dann wird auch die Vega genutzt:

