

Erledigt

Lenovo Thinkpad X230 - Road to Hackintosh

Beitrag von „gelsenbart“ vom 9. April 2019, 10:53

Hallo liebe X230-Nutzer,

ich schreibe euch bzgl. eines äußerst eigenartigen Problems, mit dem mir möglicherweise jemand weiterhelfen kann. Ich benutze meinen X230 mit Mojave hauptsächlich zum Programmieren, und deshalb würde ich gerne CapsLock und Ctrl vertauschen (besonders für Emacs super!). Bei einer externen USB-Tastatur funktioniert das ohne Probleme (sowohl mit der Mojave-internen Systemeinstellung "Sondertasten", als auch mit [Karabiner](#) Elements). Stelle ich die Tasten allerdings bei der internen Tastatur um, wird Ctrl "gelockt", wenn ich CapsLock drücke - bei Mausklicks drücke ich dann immer die rechte Maustaste etc - was den Rechner dann sogar wie unbenutzbar macht. Woran könnte das liegen?

Danke im Voraus für eure Ratschläge!

P.S.: Ich benutze den EFI-Ordner von [EaseYourPain](#) (riesen Dankeschön!!)

P.P.S: Für Scrollen mit dem Trackpoint kann ich euch Hammerspoon empfehlen, hier meine [init.lua](#), mit der man durch Middle-Click+Trackpointbewegung ganz normal scrollen kann:

Code

```
1. -- HANDLE SCROLLING WITH MOUSE BUTTON PRESSED
2. local scrollMouseButton = 2
3. local deferred = false
4.
5. overrideOtherMouseDown = hs.eventtap.new({
  hs.eventtap.event.types.otherMouseDown }, function(e)
6. -- print("down")
7. local pressedMouseButton =
  e:getProperty(hs.eventtap.event.properties['mouseEventButton'])
8. if scrollMouseButton == pressedMouseButton
9. then
10. deferred = true
11. return true
```

```

12. end
13. end)
14.
15. overrideOtherMouseUp = hs.eventtap.new({ hs.eventtap.event.types.otherMouseUp },
    function(e)
16. -- print("up")
17. local                pressedMouseButton                =
    e.getProperty(hs.eventtap.event.properties['mouseEventButtonNumber'])
18. if scrollMouseButton == pressedMouseButton
19. then
20. if (deferred) then
21. overrideOtherMouseDown:stop()
22. overrideOtherMouseUp:stop()
23. hs.eventtap.otherClick(e.location(), pressedMouseButton)
24. overrideOtherMouseDown:start()
25. overrideOtherMouseUp:start()
26. return true
27. end
28. return false
29. end
30. return false
31. end)
32.
33. local oldmousepos = {}
34. local scrollmult = -4 -- negative multiplier makes mouse work like traditional scrollwheel
35.
36. dragOtherToScroll = hs.eventtap.new({ hs.eventtap.event.types.otherMouseDragged },
    function(e)
37. local                pressedMouseButton                =
    e.getProperty(hs.eventtap.event.properties['mouseEventButtonNumber'])
38. -- print ("pressed mouse " .. pressedMouseButton)
39. if scrollMouseButton == pressedMouseButton
40. then
41. -- print("scroll");
42. deferred = false
43. oldmousepos = hs.mouse.getAbsolutePosition()
44. local dx = e.getProperty(hs.eventtap.event.properties['mouseEventDeltaX'])
45. local dy = e.getProperty(hs.eventtap.event.properties['mouseEventDeltaY'])
46. local scroll = hs.eventtap.event.newScrollEvent({-dx * scrollmult, dy *
    scrollmult},{},'pixel')
47. -- put the mouse back
48. hs.mouse.setAbsolutePosition(oldmousepos)
49. return true, {scroll}
50. else

```

```
51. return false, {}  
52. end  
53. end)  
54.  
55. overrideOtherMouseDown:start()  
56. overrideOtherMouseUp:start()  
57. dragOtherToScroll:start()
```

Alles anzeigen