

Erledigt

BruceX - FinalCutPro - wie läuft's ?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 7. April 2019, 21:38

Hast du die alte Bruce TestX MOV Datei gelöscht oder überschreibst du sie ?

Du musst sie löschen. Beim Überschreiben stellt er scheinbar fest, dass bestimmte Teile schon existieren und berechnet sie nicht neu.