

Erledigt

Neuer LuxcoreRenderer V2.1 (inkl. Benchmark-Scene) - ehemals Luxmark

Beitrag von „mitchde“ vom 6. April 2019, 11:49

Das ist wie Luxmark - auch bei Luxmark ändert sich der Samples / Sek in der ersten Minute noch spürbar! Der Samples / Sek ist der Durchschnitt seit Start des Benches. Klar gehen die am Anfang stark nach oben, weil vorher ja Null als Wert war. Aber nach spätestens 2 Minuten sind die Werte nahezu konstant. Zumindest bei meiner RX 460 ist das so. Das schwankt nur bei der 2. Stelle nach dem Komma, was nix ausmacht. Klar, wenn die VII da zwischen 8 und 11 M Samples pro Sekunde schwanken würde, stimmt was nicht, aber weniger mit der App sondern den OpenCL Treibern der neuen V II. Bei RX Karten dürfte nix groß schwanken.

Der einzige Unterschied zum Luxmark ist, dass der Bench nicht von selbst nach 2 Minuten endet und den letzten Durcschnittswert anzeigt.

PS: Das Rendern hört automatisch nach 3000 Passes auf - was bei langsamen Karte laang dauert - wer da einkaufen geht statt nach 1000 Passes den Wert anzulesen (welcher sich dann kaum mehr ändert) wird nach Rückkehr vom Einkauf (1 Std +) einen sehr niedrigen Wert ablesen, da ab 3000 Passes der angezeigte Durchschnittswert natürlich sinkt, weil das Rendern aufgehört hat und ab da (3001) 0 Samples / Sek den Durchschnitt natürlich mit der Zeit stark senken 😊

Insofern einfach nach ca. 1000 passes ablesen und gut ists - nie nach 3000 passes ablesen, weil dann der Wert mit der Zeit sinkt. 😊