

**Erledigt**

## **Neuer Hack für Video-Bearbeitung (Vega64) Mojave Install**

**Beitrag von „DSM2“ vom 3. April 2019, 10:23**

Grundsätzlich gehen wird das schon aber:

Warum einen 9700K anstatt eines 9900K?

Der Core i7 9700K verfügt über acht Kerne, die virtuelle Kernverdoppelung (bei Intel unter dem Namen »Hyperthreading« bekannt) unterstützt er im Gegensatz zum Core i9 9900K nicht.

Die Radeon läuft erst mit 10.14.5 Beta 1 darunter absolut nicht zu gebrauchen und auch funktioniert mit 10.14.5 die Acceleration fürs Rendern noch nicht,

sprich du würdest wenn du dir jetzt einen Rechner baust und Zugang zu einem Beta Software-Programm hast, ganz egal ob Developer oder Public zunächst einmal mit der CPU rendern müssen.

Möglich das mit der kommenden Beta nächste Woche das Problem diesbezüglich ebenfalls gelöst ist aber wissen tut es nur Apple.