

Erledigt

Final Cut Pro stürzt ab, nachdem die IGPU im System aktiviert wurde

Beitrag von „ThePeze“ vom 27. März 2019, 19:22

Hallo,

ich benötige für einen Auftrag Final Cut und da ich 4k Content schneiden möchte, wollte ich die IGPU samt Quicksync aktivieren.

Sobald aber die IGPU aktiviert und mit eingebunden ist (als headless HD4600) startet mein Final Cut nicht mehr.

Über Hilfe wäre ich sehr dankbar.

Compressor & Logic Pro starten ohne Probleme.

mein System: High Sierra 13.6

Final Cut Version: 10.4.6

Mainboard: Gigabyte Z87 UD5 TH

Grafikkarte: GTX 980ti

Dual Boot System mit Windows

Den EFI Ordner hab ich mal angehängt als ZIP.

Vielen Dank

Update 2019-03-28:

iMovie startet ebenfalls nicht. Ähnliche Fehlermeldung:

Code

1. Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread
- 2.
3. Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
4. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
5. Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY

gekürzte Fehlermeldung beim Start von Final Cut:

Code

1. Process: Final Cut Pro [535]
2. Path: /Applications/Final Cut Pro.app/Contents/MacOS/Final Cut Pro
3. Identifier: com.apple.FinalCut
4. Version: 10.4.6 (342230)
5. Build Info: ProEditor-34223000026000000~1
6. App Item ID: 424389933
7. App External ID: 830604740
8. Code Type: X86-64 (Native)
9. Parent Process: ??? [1]
10. Responsible: Final Cut Pro [535]
11. User ID: 501
- 12.
13. Date/Time: 2019-03-27 19:17:58.122 +0100
14. OS Version: Mac OS X 10.13.6 (17G6029)
15. Report Version: 12
16. Anonymous UUID: FE6E77F4-FC0D-F830-E5D7-09506EABB3C0
- 17.
- 18.
19. Time Awake Since Boot: 650 seconds
- 20.
21. System Integrity Protection: disabled
- 22.
23. Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread
- 24.
25. Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
26. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
27. Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY
- 28.
29. Application Specific Information:
30. /Applications/Final Cut Pro.app/Contents/MacOS/./Frameworks/ProGraphics.framework/Versions/A/ProGraphics

31. abort() called

Alles anzeigen