

Erledigt

Intel HD 4600 Grafikkarte unter Mojave richtig installieren

Beitrag von „jailbreaker“ vom 26. März 2019, 17:23

Hallo Leute, hat jemand vielleicht von euch eine Ahnung, wie ich die Intel HD 4600 richtig zum laufen bekomme? Manchmal wenn ich beispielsweise meine Maus auf dem Schreibtisch rum bewege habe ich immer noch Grafik Fehler, woraus ich schließe das die Grafikkarte noch nicht richtig installiert ist. Ich habe letztens schon mal ein wenig herum geschaut, und habe gesehen dass man bestimmte Sachen in Clover einstellen muss und „Inject Intel“ aktivieren sollte. Dabei stürzt mein System jedoch immer beim starten ab, wenn ich dies aktiviere. Hat jemand vielleicht noch irgendeinen Tipp für mich? Wenn ich in “über diesen Mac” gehe steht aber auch nur, dass ich nur 5 Mb Grafik Speicher habe, was mir etwas weniger scheint.

Danke für jegliche Hilfe !