[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

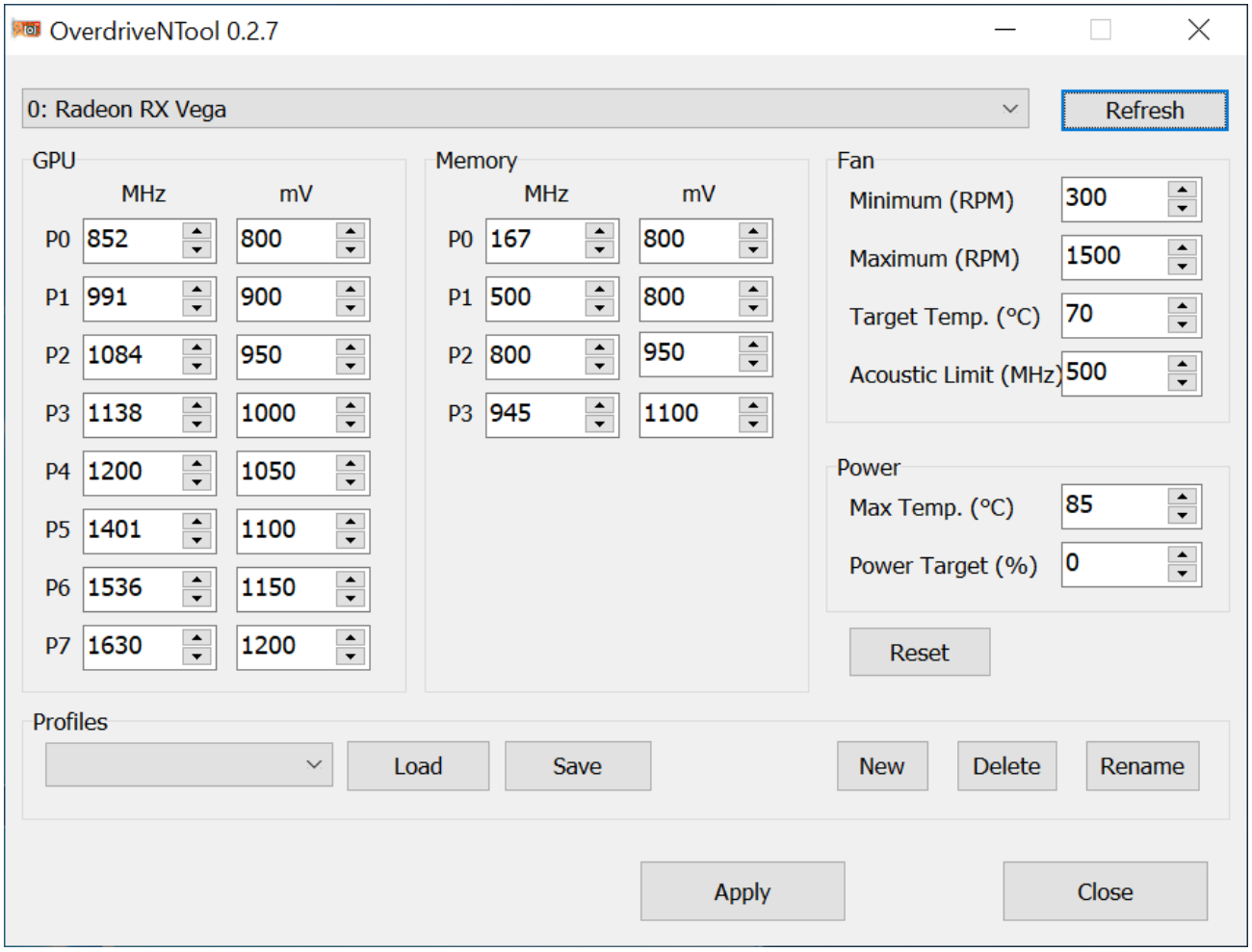
Beitrag von „JimSalabim“ vom 23. März 2019, 14:18

Ich werde das zwar auch noch probieren und mich mal gezielt vorher aufladen – allerdings hatte ich bei den gestrigen beiden GPU-Abstürzen die Hände ziemlich sicher gar nicht an der Tastatur.

Ich möchte nun noch ausschließen, dass es an ungünstigen PowerPlayTable-Einstellungen liegt. Stress-Tests verträgt sie dennoch in der Regel wunderbar (hatte allerdings auch schon einmal nen Absturz während des Valley-Benchmarks, das sonst aber problemlos läuft).

Ganz ohne PowerPlayTable kann ich nicht ernsthaft arbeiten, weil dann die Lüfter, sobald sie einmal losgegangen sind, erst nach Ewigkeiten wieder aufhören und selbst bei ca. 29° noch mindestens 10 Minuten lang auf 1500 RPM laufen. Das wundert mich auch nicht, weil in dem originalen PowerPlayTable der Karte, den ich mit IOJones rausgelesen habe, das Acoustic Limit (RPM) auf 1500 steht. Ich habe schon viele Einstellungen in der Tabelle durchprobiert und konnte mit sehr vielen davon dann auch sehr angenehm arbeiten – wenn nur eben die Abstürze nicht wären.

Ich wollte daher nun zum Ausprobieren halbwegs gemäßigte Standardeinstellungen im Windows-Treiber aus Wattman rauslesen und habe hierfür OverdriveNTool.exe verwendet. Ich weiß aber nicht, wie man die Hex-Werte exportiert. Ich gelange nur zu dieser Ansicht:



Daraus gehen ja nun schon einige Einstellungen hervor, aber ich bin mit erstens beim Acoustic Limit in MHz (statt wie in der Tabelle RPM) und beim Power Target nicht sicher, welchen Werten in der Tabelle das entspräche, und zweitens wären wie gesagt die vollständigen Hex-Werte gut.