

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „JimSalabim“ vom 21. März 2019, 10:37

Ich hatte die IGPU anfänglich aktiviert, weil ich es nicht besser wusste. Dann nach der Diskussion mit euch im "Radeon RX Vega 64 Crash beim Rendern ..." -Thread hab ich sie deaktiviert. Seitdem waren (Zufall oder besteht womöglich ein Zusammenhang?) erstmal auch keine von diesen DumpGPURestart-Abstürzen mehr (nach wie vor aber die schwarzen Bildschirme bei Airdrop). Ich hatte nun aktuell nur ein paar Tage lang einen EFI-Ordner von Morgonaut am Laufen, der für dasselbe Motherboard und generell ähnliches System gemacht war. Der sah eine aktivierte IGPU vor, und ich dachte, ich vergleiche mal. Gestern kam dann mit diesem EFI-Ordner und aktivierter IGPU wieder ein DumpGPURestart-Crash und vorgestern auch aus heiterem Himmel ein Bluescreen (ohne Meldung) in Windows.

Daher habe ich die IGPU jetzt wieder ausgeschaltet und auch Whatevergreen raus. Stattdessen habe ich nun den Blackscreen-Patch (626F6172 642D6964 mit 626F6172 642D6978 ersetzen) und "change PEGP to GFX0" in der config.plist.

In allen Fällen hatte ich iMacPro1,1 als SMBIOS. Viele Tests habe ich nicht gemacht, aber sowohl beim H264-Rendern als auch beim HEVC-(8-Bit)-Rendern aus Final Cut wurde in beiden Fällen nur die Vega benutzt (also auch wenn IGPU mit aktiviert war). Beim HEVC-10-Bit-Rendern hat in beiden Fällen allein die CPU gearbeitet.

Von dem DumpGPURestart-Crash habe ich bisher auch fast nur bei Sapphire gelesen.