

**Erledigt**

## **Lenovo ThinkPad T510 DSDT patchen**

**Beitrag von „griven“ vom 15. März 2019, 10:27**

Dir ist schon klar das die Anzeige des Grafikkarten Typs und auch der angezeigte Speicher in der \_DSM Methode des Geräts definiert wird? Du kannst da alles mögliche reinschreiben und der Systemprofiler von macOS wird Dir das artig anzeigen nur mit der Realität hat das nichts zu tun 😊 Die Treiber und damit letztlich auch die Ansteuerung des Geräts entnimmt macOS der Device und VendorID welche die Karte eindeutig identifizieren alles weitere hat rein informativen Charakter sprich Du könntest in die \_DSM Methode auch "Monster Grafik" als Gerät eintragen und macOS würde das genau so auch anzeigen.