Erledigt FCPX und interne Grafik

Beitrag von „DerJKM“ vom 10. März 2019, 09:24

BruceX rendert (OpenCL) aber und codiert nicht, das ist ein Unterschied. FCPX kann kein NVENC. Einfachste Lösung wäre eine Vega, da wird der Encoder voll unterstützt und keine iGPU benötigt.