

Erledigt

SSDT und der Framebuffer meiner Vega 64 Strix OC

Beitrag von „DSM2“ vom 3. März 2019, 17:12

Hab mir eben deine SSDT angeschaut da ich 5 Minuten hatte... Du weißt schon das du bereits eine PowerPlayTable hinterlegt hast in dieser oder ? [kanske](#)