

Erledigt

Mausaussetzer auf dem Desktop

Beitrag von „Kahley“ vom 3. März 2019, 09:56

Hallo zusammen,

nachdem die Random-Reboots weg sind (durch ein neues Netzteil), würde ich gerne noch diese Mausaussetzer in den Griff bekommen.

Diese Aussetzer treten nur in Kombination meiner MSI Vega 56 und dem 4K Monitor von Acer B326HK. Schließe ich einen anderen Monitor an die Grafikkarte an (leider nur ein FULLHD Monitor) sind die Aussetzer weg und wenn ich meine alte GTX 770 einbaue sind die Aussetzer auch mit dem 4K Monitor weg.

Was mir aufgefallen ist, dass wenn ich die Installation von Mojave vornehme und im ersten Schritt bin, wo ich die Festplatte formatieren kann und die eigentlich Installation starten kann, habe ich keine Aussetzer. Dort läuft alles super - keine Aussetzer. Sobald ich nach der Installation auf dem Desktop bin sind die Aussetzer da.

"Laut Internet" soll man es durch einen "richtigen" Framebuffer korrigieren können. Kann mich da jemand in die richtige Richtung schubsen?

Ich habe schon unterschiedliche Anschlüsse an der Grafikkarte probiert und auch ein gutes Displayport Kabel angeschafft, um hier einen Fehler ausschließen zu können. Mit HDMI bekomme ich kein Bild.

Hoffe auf Hilfe. Danke!

Grüße Marc

Noch ein Auszug (vielleicht hilft es):

Radeon RX Vega 56:

Chipsatz-Modell: Radeon RX Vega 56

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 8176 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x687f

Versions-ID: 0x00c3

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUPFamily2 v1

Displays:

SMB2430L:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: H9XB103532

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

B326HK:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 3840 x 2160 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: T1NEE0018532

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: DisplayPort

Fernseher: Ja