Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 17:49

[Zitat von apfelnico](#)

Wozu jetzt ein PEGP umbenannt werden soll, wenn erst in der Folge nach einer PCI-Bridge das eigentliche Device GFX0 heißt, erschließt sich mir auch nicht.

Na ich schrieb doch, dass das was bei ihm aktuell zu sehen ist nicht das ist was ich wollte. Ich denke er hat Whatevergreen nicht rausgeschmissen.