Erledigt Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „Lenny5Aces“ vom 27. Februar 2019, 13:10

Leider hat weder die von dir geänderte config.plist noch die Anpassung der folgenden Werte etwas geändert:

ZTarget Temp: 45

Max Temp: 80

EnableZeroRPM auf 0

ZeroRPM Start: 0

ZeroRPM Stop: 0

Min Fan: schrittweise in Hunderterschritten von 900 auf 300 runtergesetzt

Immer noch kommen die Crashs beim Rendern aus Adobe und die Lüfter drehen mit min 0 und max 1400 rpm. Allerdings steigt auch die Temperatur nie über 55°C.

Manchmal schaltet der Lüfter beim Rendern aber auf 0 rpm zurück wenn ne kurze Stelle kommt, die nicht so rechenintensiv ist. Das geht öfters gut, ich könnte mir aber auch einbilden, dass genau dann Probleme auftreten. Insofern würde es vielleicht wirklich etwas helfen wenn ich Min Fan eingestellt bekäme...

edit:

Wie kann ich denn testen ob der Table überhaupt funktioniert? Value Type ist DATA, richtig? Und wie kontrolliere ich ob das Device korrekt ist (PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0))