

Erledigt

Radeon RX Vega 64 crasht im beim Rendern aus Adobe Programmen

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Februar 2019, 01:28

[Zitat von JimSalabim](#)

Der Bildschirm wurde dann immer schwarz und die GPU-Lüfter haben im Moment des Absturzes voll hochgedreht, bis man den Ausschaltknopf gedrückt hat.

Das bedeutet, dass eine Komponente auf der Karte überhitzt ist. Die Karte führt dann eine Notabschaltung durch. Bzgl. Spannung und Takt solltest du die aktuell in der Tabelle standardmäßig gesetzten Werte nutzen. PP_DisableFanControl kannst du rauswerfen. Nimm noch PP_DisablePowerContainment = 1 und PP_DisableDIDT = 1 mit rein.

Für die Lüftereinstellungen nimmst du 3500 als Maximum. Außerdem solltest du mal ausprobieren wie du mit der Lautstärke ohne Zero RPM zufrieden bist. Die Lüfter sprechen nämlich schneller auf Temperatur Änderungen an, wenn sie immer laufen. Setze dazu mal EnableZeroRPM auf 0 und sie Start und Stop Temperature ebenfalls auf 0. Als minimale Lüftergeschwindigkeit kannst du 800 - 900 RPM setzen, je nachdem ab welcher Drehzahl die Lüfter tatsächlich anfangen sich zu bewegen.

Wenn dann alles stabil läuft kannst du noch versuchen die HBM Spannung auf 1000 zu setzen. Wenn das dein Coil Whine wieder verstärkt lass es auf 1075. Außerdem kannst du versuchen mit dem HBM Takt noch etwas raufzugehen (1000, 1025). Danach wieder auf Stabilität testen und Temperatur prüfen.