

Erledigt

Probleme nach Wechsel auf Vega 56

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Februar 2019, 20:07

Setze mal PP_DisableFanControl mit Wert 1 und vermeide derweil hohe Last. Wenn dann alles stabil läuft und keine Grafikfehler mehr auftreten müssen wir mal an der PowerPlayTable schrauben.