

DSDT Finetuning für den Hacky V2

Beitrag von „Tepoo“ vom 14. Februar 2019, 23:37

Hallo Leute,

nach langer Qual hab ich mich entschieden Nvidia den Rücken zu kehren und mir eine RX 580 anzuschaffen für meinen Hacki Da ich endlich Mojave nutzen wollte.

(Info: Aktuell sind nur 32GB drin, der rest des RAMS kommt heute Abend an, falls das wichtig ist)

Soweit läuft alles ziemlich gut. Jedoch hab ich das Gefühl das die USB Ports noch nicht richtig rund laufen.

Anbei die originalen DSDT und SSDT files und die aktuelle config.plist.

Was ich komisch finde ist folgendes.

Ich habe im Chinebench zwischen 80 und 116fps, [RizziCR](#) hat jedoch mit seiner baugleichen Karte 130fps+

Dazu wirkt der Baum von den USB Ports komisch.

Hier mal ein Bild wie mir MacOSx es Anzeigt (Siehe Bildschirmfoto)

Und hier mal ne Zeichnung wie die USB Ports aktuell belegt sind (Siehe hässliches Bild)

Ansonsten haben ich folgende kext files in meinem Others Ordner (alle auf dem neusten stand mittels Saschas Kext Updater):

- AGPMEnabler
- AppleALC
- FakeSMC (+ ACPI + CPU + GPU + LPC + SMM)

- IntelMausiEthernet
- Lilu
- PrimeX299DeluxeSATA
- PrimeX200DeluxeUSB
- TSCAdjustReset
- WhateverGreen

Hoffe Ihr könnte mir da nen bissl helfen das noch zu finetunen 😊

Gruß

Euer Tepoo