MacOSX HS on my SFX:)

Beitrag von "zcht" vom 9. Februar 2019, 22:39

Danke für den Tipp, tatsächlich habe ich es bereits mit CLOVER_CFL aus dem Paket versucht (danke nochmal für die tolle Arbeit!). Allerdings brachte es leider auch nichts.

Habe eben die aktuelle Version heruntergeladen und versucht die Installation wieder zu starten. Den fehler, den ich in meinem ersten Screen hatte, habe ich tatsächlich nicht. Allerdings bleibt die Installation bei *using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers* leider wieder hängen