

Erledigt

Temperaturen Wasserkühlung: Abhängigkeit vom OS

Beitrag von „Hessi“ vom 26. Januar 2019, 17:03

Oookay! So rockstable läuft das Ding nun doch nicht mit 4,6 (4,6/4,6/4,5/4,4) GHz, wie ich dachte. Den Realbench packt er noch, aber ohne ein Power Limit von 140 W und ein Current Limit von 999 A (kein Witz) schmiert die Kiste ab. Möglicherweise liegt es am BeQuiet-Netzteil mit eher asthmatischen 430 Watt. Egal, jetzt bekommt es halt nur 4,4 (alle Kerne) GHz. Dafür konnte ich nun das RAM auf 2,2 GHz takten.

Die Temperaturen gehen nach etwas Optimierung der Spannungen nun auch unter Volllast auf maximal 65-70 Grad. Nice.

Wie dem auch sei, das ist für alles, was ich bisher in FHD gespielt habe, weit, weit mehr als genug Leistung.

Update auf Mojave habe ich gestern auch noch gemacht.
Alles gut.