

**Erledigt**

## **KextsToPatch wird nicht übernommen**

**Beitrag von „T4ke“ vom 24. Januar 2019, 12:28**

Okay, schade.

Ich habe auch mit dem Framebuffer Patching rumprobiert und bei mir wird ebenfalls der KextsToPatch Eintrag nicht übernommen. Zwar läuft bei mir alles auch mit WhateverGreen, aber ich bastel halt gern 😊

Nunja, wechsel ich wieder zurück zu WEG, auch kein Problem.