

Erledigt

[Apple Motion] Hardware blending not supported

Beitrag von „REVAN“ vom 23. Januar 2019, 21:28

[griven](#)

Also geinjected hat der die jetzt auch nicht. Ich bin mir nicht sicher aber irgendwas steht glaube ich in der DSDT drin.. hmm

[al6042](#)

Code

1. DevicePath = PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)