

**Erledigt**

## **[Apple Motion] Hardware blending not supported**

**Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:22**

Nope... sollte es nicht sein.

Lade bitte mal das Tool "gfxutil" -> <https://github.com/acidanthera/gfxutil>

Wechsle im Terminal in das Verzeichnis, führe dort folgenden Befehl aus poste das Ergebnis.

Code

1. `./gfxutil -f IGPU`

Dazu lädst du noch deine aktuelle config.plist ein und wir tragen den Inject in den Bereich "Devices"->"Properties" ein.