

Erledigt

[Apple Motion] Hardware blending not supported

Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 21:08

Du musst die entsprechende ig-platform-id für die HD4600 in deiner config.plist eintragen -> [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)