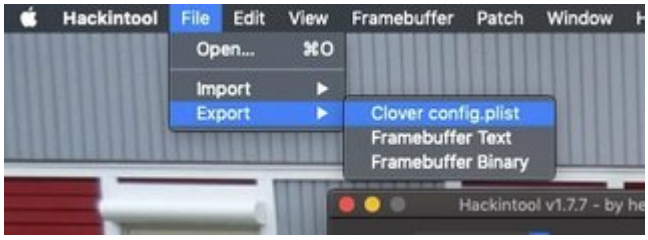
Erledigt Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave

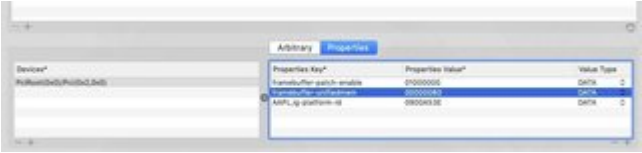
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Januar 2019, 10:45

VRAM Erhöhen bei Intel Grafik ist sei Whatevergreen und Hackintool sehr einfach.

Im Hackintool die grünen Haken setzen und dann das ganze in die Clover config.plist exportieren.



Weiter kann man dann mit dem Wert der Variablen "framebuffer-unifiedmem" bis zu VRAM 4080MB einstellen. Dazu muss dann der Wert entsprechend dieser Tabelle angepasst werden.



VRAM 256 MB	00000010
VRAM 384 MB	00000018
VRAM 512 MB	00000020
VRAM 768 MB	00000030
VRAM 1024 MB	00000040
VRAM 2048 MB	00000080
VRAM 3072 MB	000000C0
VRAM 4080 MB	000000FF