

Erledigt

AMD RX xxx zu AMD Pro

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 19:56

Die Adobe-Anwendungen setzen noch auf OpenGL. Das hat Apple ja mit Mojave begraben.

Lade mal diese Tool <https://itunes.apple.com/de/ap...-viewer/id444052073?mt=12>

und überprüfe auf deiner Maschine das Open GL.

Es wird nur funktionieren, wenn die auf der Grafikkarte vorhandenen Futures genutzt werden.

Deine Karte muss auch 4.2 Funktionen unterstützen.