

Erledigt

Mit FBPatcher die richtige PlatformID für UHD620 gefunden - klappt trotzdem nicht

Beitrag von „TNa681“ vom 17. Januar 2019, 23:17

EDIT:

Aber wo muss die EDID nun hin?

Das hat geklappt:

Screen 0: minimum 320 x 200, current 1600 x 900, maximum 8192 x 8192

eDP-1 connected primary 1600x900+0+0 (0x65) normal (normal left inverted right x axis y axis) 382mm x 214mm

Identifizier: 0x62

Timestamp: 17408

Subpixel: unknown

Gamma: 1.0:1.0:1.0

Brightness: 1.0

Clones:

CRTC: 0

CRTCs: 0 1 2

Transform: 1.000000 0.000000 0.000000

0.000000 1.000000 0.000000

0.000000 0.000000 1.000000

filter:

EDID:

00ffffffffffff0006af9e2200000000

0e1b01049526157802ee859e59509d26
1d505400000001010101010101010101
0101010101011c2a405261841a303020
36007ed6100000180000000f00000000
0000000000000000020000000fe0041
554f0a202020202020202020000000fe
004231373352544e30322e32200a00cb