

Erledigt

Probleme mit Sleep

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Januar 2019, 10:08

Die einfachste Methode ist über den IntelFBPatcher bzw. mittlerweile Hackintool genannt. Der bietet eine Funktion zum erfassen der genutzten USB Anschlüsse und baut daraus eine Injector Kext. Der Vorteil der Methode ist, dass man danach ohne USBInjectAll auskommt. Der Entwickler hat ein einfach zu verstehendes Schritt für Schritt Tutorial (dort kannst du das Tool auch herunterladen): [https://www.insanelymac.com/fo...c/335018-hackintool-v176/](https://www.insanelymac.com/forum/topic/335018-hackintool-v176/)

[user232](#) Was ergeben denn deine Ratschläge bitte für einen Sinn wenn danach die Hardware nicht mehr funktioniert? Es ist so einfach die Sleep Bugs zu fixen, warum sollte man da die Funktionalität seiner Hardware einschränken?