

Erledigt

Update von Sierra (10.12.3) auf Mojave oder High Sierra

Beitrag von „phramenma“ vom 17. Januar 2019, 10:42

[BIOS Update](#) erfolgreich.

Interne Grafik ausschalten heißt in meinem Fall:

Advanced/System Agent/Graphics Configuration/Primary Display: PEG (optional Auto oder IGFX anwählbar)?

Alles probiert, immer noch derselbe Fehler. 😞

Bezüglich des drivers64UEFI-Ordners:

Benötige ich eventuell noch weitere EFIs?

AppleImageCodec-64.efi

AppleKeyAggregator-64.efi

AppleUITheme-64.efi

SMCHelper-64.efi

PartitionDxe-64.efi

OsxAptioix2Drv64.efi

Und den IntelGraphicsFixup.kext?

Dann habe ich noch folgendes gefunden:

You can use another working system you can boot into.

Get root permissions in terminal

sudo -i

Remove prelinked kernel

rm -rf "/Volumes/MAC SSD/System/Library/Prelinkedkernels/prelinkedkernel"

Rebuild cache

touch "/Volumes/MAC SSD/System/Library/Extensions" && kextcache -u "/Volumes/MAC SSD/"

After succesful boot

sudo kextcache -i /

Soll ich die Optionen einfach mal durchspielen oder kann ich mr dadurch etwas komplett zerschießen?