

Erledigt

macOS High Sierra/Mojave - Ozmosis und vielleicht neue Grafikkarte

Beitrag von „forrest“ vom 3. Januar 2019, 20:53

Hi und danke.

Ja, so hatte ich mir das auch gedacht. Habe ich jetzt auch gemacht und noch mal einen NVRAM-reset. Vllt. hatte ich dadurch das Ozmosis abgeschaltet, denn das Teil wollte dann in den Wiederherstellungsmodus booten. Nach erneutem NVRAM-reset hat es dann funktioniert.

1. Ich hatte noch einen Denkfehler 🤔 Ich dachte, der Kextupdater aktualisiert auch gleich die Kexte - bis ich gecheckt habe, dass ich die selber installieren muss und die nur runter geladen werden. Die Auflösung beim booten ist noch nicht richtig, obwohl ich die plist geändert habe. Jetzt habe ich mir gedacht: das liegt wahrscheinlich daran, wohin ich die Kexte Lilu und Whatevergreen "installiert" habe. Die habe ich nämlich in S/L/E geschubst - richtig wäre wahrscheinlich die EFI-Partition gewesen, oder?! Ich habe aus der EFI alle Kexte gelöscht (s. Thread weiter oben), auch die FAKESMC. Ich will es ja richtig machen - wie ist es richtig? 😊

Soll ich die beiden Kexte auf die EFI schieben? Und wenn ja, in welchen Ordner?

2. Lt. dem Threadteil weiter oben "Alle Sensors sowie FakeSMC kannst du löschen, die neueste FakeSMC ist ins BIOS integriert."

Bei mir liegt in S/L/E auch noch eine FAKESMC (das ist auch die, die der Kext-Updater mir zum Aktualisieren angeboten hat). Außerdem liegt dort noch "FakePCIID.kext" und "FakePCIID_XHCIMux.kext" - was mache ich mit denen? Und warum sind die sensor-Kexte nicht mehr von Nöten?

3. Und zu guter Letzt: NVIDIA-Kexte: in der S/L/E liegen noch mehrere "GeForce-bundle-Dateien (z. B. GeForceAIRPlugin), ein CUDA-Kext und noch diese: NVSMU.kext, NVMeSMARTLib.plugin, NVDAGF100Hal.kext, NVDAGK100Hal.kext, NVDAResman.kext und NVDAStartup.kext - kann ich die auch löschen? Oder ist es egal, ob die da sind oder nicht?!

Schon wieder viel Text - sorry

