

Erledigt

Virtualisierung unter macOS/Windows

Beitrag von „REVAN“ vom 28. Dezember 2018, 11:53

Ich möchte einfach nur mein System so sauber wie möglich halten. Ich bin - wie gesagt - außerdem **kein Freund von Java** und möchte das ungern auf meinem HackMac benutzen. Ist aber, denke ich, persönliche Präferenz. Genau so wie mit den Anti-Flash Typen damals.

Ich brauch das halt genau dieses Semester an der Universität, danach nicht mehr. Deshalb ist eine VM mMn. Sinnvoll. Plane nicht damit weiterzuarbeiten.

Ich programmiere eher mit C# und PHP.

Ich wusste gar nicht das es Visual Studio endlich für Mac gibt, dachte das die immer noch mit Xamarin arbeiten. Nutzt das immer noch Mono als Product of Choice?

(Würde ich mir in der Tat eher, auf dem Host, installieren als Java).

Natürlich ist auch ein kleiner Spieltrieb mit dabei, finde es zumindest interessanter als ein ganzen Tag nur zu gamen 😁

Ich hab die VM nun mal so eingestellt wie du sagtest:

2 Kerne, 2048 MB Arbeitsspeicher, 1024 MB Grafikkarte

Läuft immer noch gut, merke dezent keinen Unterschied zu meinen hohen Einstellungen.

Kompilieren geht - bei uns - relativ schnell. Wir haben keine großen Programme mit GUIs etc.