

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Dezember 2018, 10:26

Ach, bei mir läuft alles wunderbar, hätte mich nur interessiert, weil die von mir geposteten K2Ps für 10.14.2 ja damals nicht funktioniert haben.

[anonymous writer](#) Ich habe früher die Methode per USB Port Capabilities genutzt (damit lässt sich ja noch viel mehr anfangen, zB bezüglich sichtbarer/unsichtbarer Port o.ä.) und auch einiges mit UMAP herumexperimentiert (funktioniert auch ganz gut bei unterstützten Boards, schonmal probiert?). Inzwischen nutze ich aber eine selbst geschriebene Kext für Ozmosis für die USB Ports. Nach langer Beschäftigung mit der USB Problematik ist letzteres IMO die am meisten Vanilla-Methode 😊