

**Erledigt**

## **DisplayPort Audio dauerhaft deaktivieren via OC?**

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 21. Dezember 2018, 15:18**

Gerade mal bei den Tomatenjungs nen Tutorial aufgetan. Irgendwie ist mir das etwas zu hoch.

Ich habe jetzt mittels DPCIManager das rom ausgelesen und diese Werte da rausgezogen. "Connector at index 2" ist hier wohl das Objekt meiner Begierde.

radeon\_bios\_decode

Spoiler anzeigen

redsock\_bios\_decoder

Spoiler anzeigen

Das geht schon mit dem Problem los, dass ich keine Portkonstellation finde die meiner Karte entspricht. Das wäre:

DP, DP, HDMI, HDMI, DVI

Ist aber nirgends gelistet.

Framebuffer

Und der DPCI Manager nennt den Framebuffer "RadeonFramebuffer".

Wie kriege ich jetzt heraus wie der Buffer wirklich heisst? Oder ist es "Orinoco"? Der hätte meine 5 Ports mit drin aber hat noch einen sechsten. Ist das egal?

Von mir aus könnte man auch das VBios patchen. Windows starte ich nicht über CLOver sondern mache das mit F12 aus dem Bootmenu an Clover vorbei. Wäre von daher egal.

EDIT:

Habe jetzt einfach mal alle Einträge von Orinoco als Kext2Patch eingesetzt und gegen 0000..... getauscht. Da hätte dann ja eigtl. gar kein Monitor angehen dürfen. Hatte aber leider keine Wirkung. Dann habe ich in Clover explizit Orinoco angegeben und einfach mal bei Videoports

eine 2 eingetragen. Trotzdem sind alle 5 Ports immer noch da.